

# 台日數位遊戲產業趨勢 暨新興技術應用論壇

【活動時間】4月28日(四) 14:00-17:50

【活動地點】digiBlock C (台北市大同區承德路三段287號C棟1樓)

在經濟部工業局指導下，繼2021年辦理台日雙邊企業商業媒合會議逾四十場，促成許多潛在合作商機。由Digi+數位經濟產業推動辦公室 假臺北digiBlock C，特此辦理「新世代智慧內容產業技術升級」系列活動，廣邀國際數位內容相關業者進行產業交流，拓展臺灣數位內容業者國際合作及商機。

本次將以「台日數位遊戲產業趨勢與技術應用論壇」、「新世代內容開發企劃工作坊系列講堂」等系列活動，帶動智慧內容相關產業業者聚焦全球數位內容市場的探討，以掌握未來數位內容全球產業發展下的趨勢與未來。



14:10 【Keynote】

通過Nintendo Switch 向世界各地的玩家發行遊戲  
任天堂株式会社 業務部戰略組 副島 佑介



14:25 【獨立遊戲】

《傾聽畫語：最美好的景色》敘事解謎遊戲開發經驗談  
曙光工作室 資深工程師 Jany Weng



14:50 【獨立遊戲】

《地城謎蹤》數位卡夫特跨足遊戲開發與發行  
數位卡夫特有限公司 製作人 魏傳耕



15:15 【獨立遊戲】

「貓博物館-為怪誕馬戲團賦予反戰思想」  
柒伍壹遊戲股份有限公司 製作人 陳俊儒



15:50 【市場趨勢】

遊戲的力量在娛樂產業的市場趨勢  
LinkedBrain株式會社 代表取締役社長 清水 弘一



16:20 【大廠趨勢】

Facebook Gaming 助力開發者擴展遊戲業務平臺  
Meta Facebook Games Partnership 戰略夥伴經理 陳清慧



16:50 【新興技術】

玩家與觀眾的融合：  
MILE Massive Interactive Live Events  
Genvid Technologies Japan K.K.  
Director of Business Yuko Johnson



17:20 【新興技術】

派樂島宇宙：新型態「Interact to Earn」商模Gamefi  
GranDen狂點 執行長 賴錦德